



PRIX UNICEF DE LITTÉRATURE JEUNESSE

« Héros et héroïnes du quotidien, petits et grands combats de société »



unicef  pour chaque enfant

 Prix UNICEF de
littérature jeunesse
#myUNICEF



MEMORY

Matériel : Illustrations à imprimer en deux exemplaires puis à coller sur des morceaux de papier cartonné (attention, les versos doivent être identiques et de la même taille afin de ne pas fausser le jeu !).

Temps : 10 min

Objectifs :

- Découvrir et/ou s'appropriier les personnages des ouvrages
- Se rappeler des livres après lecture
- Se questionner sur la figure du héros/de l'héroïne
- S'amuser et faire travailler sa mémoire !

Pistes d'utilisations :

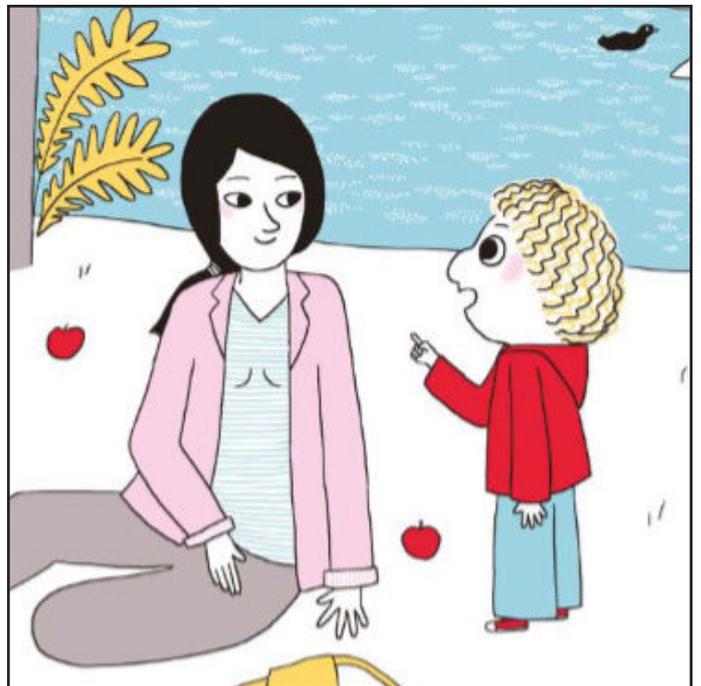
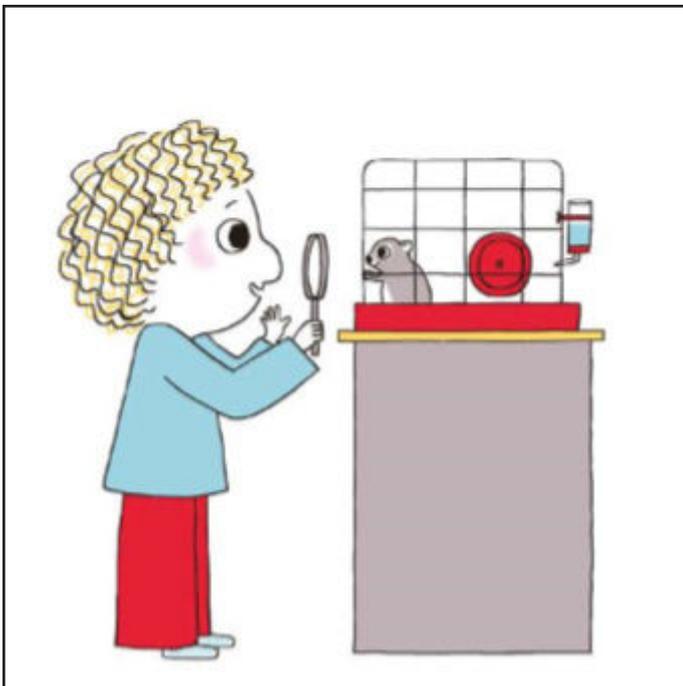
- Avant ou après la lecture, proposer à l'enfant d'associer les personnages avec les livres pour découvrir l'univers de chaque ouvrage
- Avant lecture : jouer au memory, et lire le livre correspondant dès que les deux paires sont trouvées
- Après lecture : jouer au memory et demander à l'enfant de verbaliser ses souvenirs du livre concerné lorsqu'il trouve une paire (noms des personnages, résumé de l'histoire...)
- Il est également possible d'imprimer ses illustrations en noir et blanc et de proposer à l'enfant de les colorier et ainsi de créer son propre jeu de memory !

Rappel des règles :

Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table.

Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même image qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes





Mentions légales :

© Michel Gay, l'école des loisirs

Lisa Blumen/Kilowatt éditions, Paris 2017

Palmir, Gilles Baum / Amandine Piu, @ 2018 Éditions Amaterra

© Ce que j'aime vraiment, Astrid Desbordes & Pauline Martin, Albin Michel Jeunesse

Pour quelques gouttes d'eau...© Le buveur d'encre - Illustrations : Marie Desbons, Texte : Anne Jonas